

CÂMARA MUNICIPAL DE SANTOS DUMONT

"Terra do Pai da Aviação"

Rua 13 de Maio 365 — Centro Santos Dumont - MG CEP - 36 240-057 Tel: (32)3252-9600 vereadortim@camarasd.mg.gov.br

GABINETE DO VEREADOR WILTON DE SOUZA LUIZ (Tim)

Requerimento: 23.031/2022

Assunto: Colocação de Barra de apoio "corrimão" (reiterando pedido 2021)

Vereador: Wilton de Souza Luiz (Tim)

Destinatário: Executivo Municipal/ Secretária de Obras e Serviços Públicos

Santos Dumont, 12 de maio de 2022

O Vereador WILTON DE SOUZA LUIZ no uso de suas atribuições constitucionais, legais e regimentais conforme dispõe o artigo 116, inciso VI e artigo 136 e seguintes, do Regimento Interno da Câmara Municipal de Santos Dumont, solicita a aprovação do Plenário para o seguinte REQUERIMENTO:

Que o Executivo Municipal, através da Secretária competente, possa providenciar em caráter de urgência à colocação de uma Barra de apoio "corrimão" no escadão, localizado no bairro Córrego do Ouro, na rua Eusébio José Ferreira.

Justificativa:

O presente requerimento se justifica pois nesse local existe uma escada grande de concreto, e os moradores especialmente idosos têm dificuldades ao subir está escada (inclusive na localidade a um jovem deficiente, que conforme alegações dos moradores e da família do jovem, a escada é de dificil acesso para ele, por não ter uma barra de apoio para o jovem se apoiar) e por não possuir nenhum apoio, o jovem conta sempre com a ajuda da família e dos moradores para se deslocar pelo escadão.

Assim, sendo necessária à colocação de um corrimão para facilitar o acesso para os idosos e para o jovem da localidade.

Em acompanhamento a foto da escada para a colocada do corrimão.



CÂMARA MUNICIPAL DE SANTOS DUMONT

"Terra do Pai da Aviação"

Rua 13 de Maio 365 - Centro Santos Dumont - MG CEP - 36 240-057 Tel: (32)3252-9600

vereadortim@camarasd.mg.gov.br GABINETE DO VEREADOR WILTON DE SOUZA LUIZ (Tim)



Esperamos poder contar com a colaboração para solução deste caso, despeço-me cordialmente.

> WILTON DE SOUZA LUIZ Vereador